INIZIATIVE di AMPLIAMENTO CURRICOLARE

[ ] INFANZIA [x] PRIMARIA AICURZIO [ ] SECONDARIA

Titolo Attività

Motoria: Gioco e sport Aicurzio a.s. 2023/2024

Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento

L'intenzione dell'educazione motoria è quella di portare lo sport sia in senso materiale /pratico, ma anche educativo per apportare agli alunni valori di convivenza, inclusione, idee e innovazione.

Lo sport, oltre che a sviluppare le competenze motorie di base, deve promuovere benefici psicofisici ed insegnare attività sane che possano poi rivelarsi, un giorno, delle vere e proprie passioni.

L'attività sportiva verrà attuata per le classi dalla 1° alla 3°, per l'intero anno scolastico: un'ora alla settimana da concordare con i docenti, per un totale di 30 ore per classe.

Obiettivi formativi e Competenze attese

Promuovere le attività motorie integrando tutti gli alunni del gruppo classe attraverso il processo della socializzazione, della cooperazione anche nel gioco di squadra.

Acquisire i prerequisiti indispensabili per qualsiasi attività sportiva come: correre, saltare, lanciare e sviluppare la coordinazione di base. Imparare a gareggiare da soli o in squadra nel rispetto delle regole accettando anche la sconfitta, accompagnando i bambini nello sviluppo della propria autostima e nella conoscenza dei propri limiti.

Destinatari

Gruppo classe [ ] Classi aperte verticali [ ] Classi aperte Parallele [ ] Classi dalla 1^ alla 3^ [X]

RISORSE MATERIALI NECESSARI

Laboratori		Biblioteche		Strutture sportive	
Collegamento ad Internet	[ ]	Classica	[ ]	Calcetto	[ ]
Disegno	[ ]	Informatizzata	[ ]	Campo basket- pallavolo all'aperto	[ ]
Informatica	[ ]	risorsa esterna	[ ]	Palestra	[x]
Musica	[ ]			..... (risorsa esterna)	[ ]
Scienze	[ ]	**Aule**			
Robotica	[ ]	Magna	[ ]		
Atelier Creativo	[ ]	Aula generica	[ ]		
..... (risorsa esterna)	[ ]	..... (risorsa esterna)	[ ]		

Risorse professionali

[ ] Interno [x] esterno [ ] altro

Eventuale approfondimento