

INIZIATIVE di AMPLIAMENTO CURRICOLARE		
☐ INFANZIA	☐ PRIMARIA	☒ SECONDARIA
Titolo Attività		
Progetto robotica		
Descrizione sintetica con eventuale indicazione dell'area tematica di riferimento Il progetto di robotica si svolge per gli alunni delle classi terze della scuola secondaria di primo grado, con una durata di 20 lezioni pomeridiane, di 2 spazi ciascuna, del giovedì. Non sono richieste particolari competenze tecniche, che verranno apprese durante il laboratorio attraverso attività teorica - pratica di scrittura di sketch al pc e realizzazione di progetti elettronici, attraverso specifico materiale e dispositivi. I lavori verranno svolti in piccolo gruppo, privilegiando l'apprendimento cooperativo.		
Obiettivi formativi e Competenze attese COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA - è l'abilità di sviluppare il pensiero matematico per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane La competenza matematica comporta la capacità e la disponibilità a usare modelli matematici di pensiero (pensiero logico e spaziale) e di presentazione (formule, modelli, schemi, grafici, rappresentazioni). Le competenze di base in Scienze e Tecnologia riguardano la padronanza, l'uso e l'applicazione di conoscenze e metodologie che spiegano il mondo naturale (comprensione dei cambiamenti determinati dall'attività umana e la consapevolezza della responsabilità di ciascun cittadino). COMPETENZA DIGITALE - consiste nel saper utilizzare con dimestichezza e spirito critico le tecnologie della società dell'informazione e della comunicazione. COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITA' DI IMPARARE A IMPARARE - il concetto «imparare ad imparare» è collegato all'apprendimento, all'abilità di perseverare nell'apprendimento, di organizzare il proprio apprendimento a seconda delle proprie necessità.		
Destinatari		
Gruppo classe ☒ Classi aperte verticali ☐ Classi aperte Parallele ☒ Altro ☐		
RISORSE MATERIALI NECESSARI		
<u>Laboratori</u>	<u>Biblioteche</u>	<u>Strutture sportive</u>
Collegamento ad Internet ☒	Classica ☐	Calcetto ☐
Disegno ☐	Informatizzata ☐	Campo basket- pallavolo all'aperto ☐
Informatica ☐	risorsa esterna ☐	Palestra ☐
Musica ☐		 (risorsa esterna)
Scienze ☐	<u>Aule</u>	
Robotica ☒	Magna ☐	
Atelier Creativo ☐	Aula generica ☐	
..... (risorsa esterna) ☐	 (risorsa esterna) ☐	

Risorse professionali
☐ Interno ☒ esterno ☐ altro
Eventuale approfondimento
Tot ore classi terze: 40 Docente referente: Antonia Laura Orrù Esperto esterno: Flavio Scrima